

# Wahr oder nicht?

## Material



dein Körper

## Durchführung



einzel

## Spieldauer



2 bis 5 Minuten

Stelle dich mit dem Gesicht zum Lehrer. Der sagt einen Satz, in dem eine Person eine bestimmte Handlung ausführt.

Zum Beispiel: *Ein Zimmermann sägt schwere Holzblöcke durch.* Du stellst die Handlung nur dann dar, wenn der Satz wahr ist.

Wenn die Aussage nicht wahr ist, dann bleibst du still stehen. Wie zum Beispiel, wenn der Lehrer sagt:

*Der Zimmermann repariert täglich Computer.*



# Das Gegenteil

## Material



Stuhl, Tisch

Bei diesem Spiel bleibst du an deinem Platz.

Der Spielleiter gibt ein Kommando. Du machst jetzt genau das Gegenteil von dem, was von dir verlangt wurde.

Wenn zum Beispiel gesagt wurde: *Arme hoch*, dann hältst du die Arme nach unten.

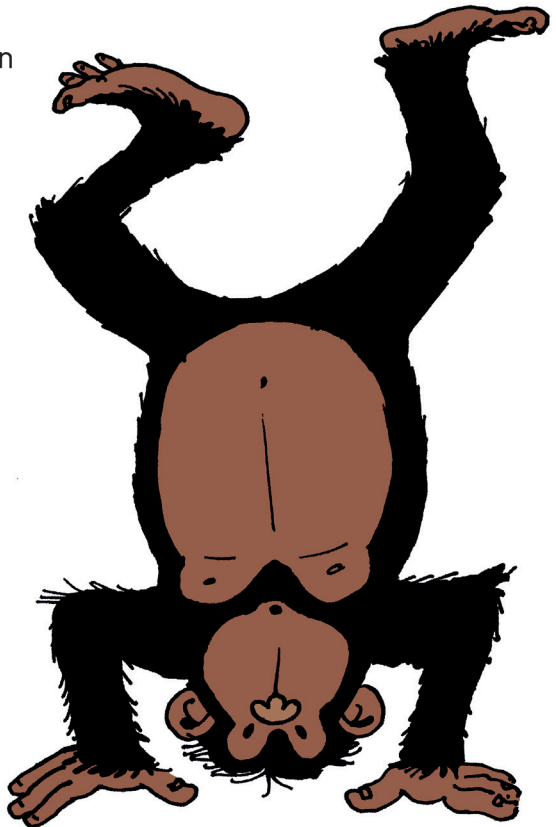
## Durchführung



einzel

Der Spielleiter kann natürlich auch kompliziertere Kommandos geben, zum Beispiel: *rechter Arm hoch und linker Arm runter*. Das bedeutet, dass du den rechten

Arm runter und den linken hoch nehmen musst.



## Spieldauer



5 Minuten