

# Fuchsjagd

## Material



dein Körper

## Durchführung



in der Gruppe

## Spieldauer



2 bis 4 Minuten

Dies ist ein Gruppenspiel. Einer ist der Fuchs, die anderen sind die Eichhörnchen, die Angst vor dem Fuchs haben. Wo der Fuchs läuft, springen die Eichhörnchen in ihre Häuschen (unter den Tisch).

Wenn der Fuchs ein Eichhörnchen erwischt hat, ist das Spiel zu Ende.

Die Eichhörnchen und der Fuchs sind ganz leise, da sie sich sonst verraten.



# Windgeschwindigkeit 10

## Material



abwechslungsreiche  
Musik

## Durchführung



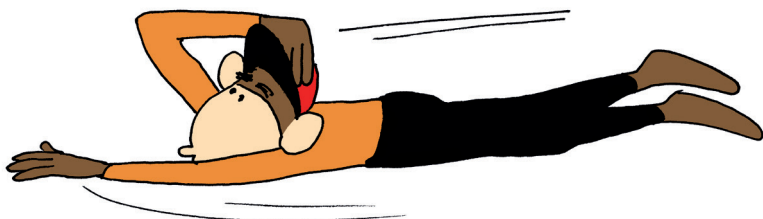
einzel

## Spieldauer



5 Minuten

Dein Lehrer ist der Wind, der euch in Bewegung bringt. An der Lautstärke und dem Rhythmus der Musik könnt ihr hören, wie stark der Wind bläst. Du tanzt bei Windgeschwindigkeit 1 durch das Zimmer, ein Windhauch, den man kaum spüren kann. Wenn der Wind zunimmt, wirbelst du durcheinander. Bei Windgeschwindigkeit 8 kannst du kaum mehr weitertanzen. Und Windgeschwindigkeit 10 bläst dich quer durchs Zimmer gegen die Wand. Aber der Sturm legt sich wieder und du tanzt bei Windgeschwindigkeit 2 langsam weiter.



## Variationen:

Erst übt ihr ein wenig, wie man auf unterschiedliche Art und Weise blasen kann. Dein Lehrer ist euer Dirigent, sozusagen der Herr über alle Winde.

Dies ist eine gute Übung für die Bauchatmung.