

Inhaltsverzeichnis

Vorwort 2

Vorbemerkungen und Arbeitshinweise 3

Gedichte:



Haustiere

- Hund Willi und seine Familie 4
- Hamster Knut 9



Tiere auf dem Bauernhof

- Das außergewöhnliche Huhn 12
- Die Wünsch-dir-was-Kuh 15



Tiere im Garten und auf der Wiese

- Schnecke Gerda auf Haussuche 18
- Schmetterling 21



Tiere im Wald

- Der Hirsch 24
- Die kleine Eule Karla findet sich selbst 28



Tiere im Wasser

- Der Frosch-Chor 31
- Der hungrige Hai 34

Schmetterling

Der Schmetterling, der fliegt **umher**,
denn fliegen mag er so **sehr**.

Er fliegt nach links, nach rechts und auf und **nieder**,
das tut er immer **wieder**.

Dann kommt ein zweiter Schmetterling **herbei**,
nun tanzen sie, die **zwei**.

Doch dann hören sie ein leises Wimmern, **oh je**,
einem anderen Schmetterling tut sein Flügel **weh**.

Natürlich helfen die beiden ihm **sofort**
und reparieren seinen Flügel noch vor **Ort**.

Nun kann er endlich wieder **fliegen**,
muss nicht mehr am Boden **liegen**.

Sie tanzen nun zu dritt im **Wind**,
dann fliegen sie fort, ganz **geschwind**.



Sprach-Bewegungsspiel „Schmetterling“

ab 3 Jahren

Anleitung:

Die Kinder sitzen in einem großen Stuhlkreis. Sie können aber auch auf dem Boden sitzen. Das Spiel bietet sich auch in einer größeren Halle gut an.

Es wird ein Kind ausgewählt, welches den ersten Schmetterling spielt, ein Kind, welches den zweiten Schmetterling spielt, und ein Kind ist der dritte Schmetterling.

Das erste Kind geht in die Mitte. Alle anderen Kinder sprechen mit Ihnen zusammen langsam die Verse.

Die ausgewählten Kinder machen die entsprechenden Bewegungen.

Anschließend können andere Kinder ausgewählt und das Spiel wiederholt werden.

Der Schmetterling, der fliegt umher, denn fliegen mag er ja so sehr.	<i>Das Kind in der Mitte geht in der Kreismitte umher und bewegt die Arme auf und ab (Flügelschlag).</i>
Er fliegt nach links, nach rechts und auf und nieder, das tut er immer wieder.	<i>Das Kind in der Mitte geht nach links, dann nach rechts, dann geht es in die Hocke und springt hoch.</i>
Dann kommt ein zweiter Schmetterling herbei, nun tanzten sie, die zwei.	<i>Das zweite Kind geht in die Kreismitte. Die Kinder fassen sich an den Händen und tanzen.</i>
Doch dann hören sie ein leises Wimmern, oh je, einem anderen Schmetterling tut sein Flügel weh.	<i>Die beiden Kinder in der Kreismitte bleiben stehen und halten ihre Hände lauschend an die Ohren. Das dritte Kind sitzt noch im Stuhlkreis und wimmert.</i>
Natürlich helfen die beiden ihm sofort und reparieren seinen Flügel noch vor Ort.	<i>Die beiden Kinder streichen über die Arme des dritten Kindes.</i>
Nun kann er endlich wieder fliegen, muss nicht mehr am Boden liegen.	<i>Das dritte Kind freut sich und bewegt die Arme auf und ab.</i>
Sie tanzen nun zu dritt im Wind, dann fliegen sie fort, ganz geschwind.	<i>Die Kinder tanzen zu dritt im Kreis und fliegen dann gemeinsam weg.</i>



Wimmelbild „Schmetterling“



Tiere im Garten und auf der Wiese



Stille Wimmelbildpost

ab 5 Jahren

Anleitung:

Schauen Sie sich zuerst das Wimmelbild mit den Kindern gemeinsam an. Fragen Sie die Kinder, ob sie den Schmetterling entdeckt haben und welche Tiere und auch Pflanzen sie sonst noch auf dem Bild finden können. Legen Sie dann das Bild beiseite.

Das Spiel „Stille Post“ kennen Sie wahrscheinlich. Wir wandeln es etwas ab. Die Kinder sitzen im Stuhlkreis. Ein Kind beginnt und flüstert dem Kind, welches neben ihm sitzt, ein Wort ins Ohr. Es darf allerdings nur ein Wort sein, das auch auf dem Bild zu sehen war, also ein Tier oder eine Pflanze.

Das zweite Kind flüstert das gleiche Wort wieder dem nächsten Kind ins Ohr. Das letzte Kind spricht das Wort dann laut aus. Ist das Wort richtig am Ende angekommen? Dann können Sie den Schwierigkeitsgrad noch erhöhen und zwei oder drei Wörter auf die Reise schicken.

Hier werden neben dem Sprach- und Hörverständnis auch noch die Wahrnehmung und die Merkfähigkeit gefördert.

Eine weitere Variante und Herausforderung wäre noch eine Kombination aus „Stille Post“ und „Ich packe meinen Koffer“. Hier empfehle ich aber, das Spiel in einer kleineren Runde mit höchstens zehn Kindern zu spielen.

Das erste Kind flüstert ein Wort aus dem Bild in das Ohr des Kindes, welches neben ihm sitzt. Das nächste Kind flüstert nun dieses Wort und ein weiteres Wort in das Ohr des nächsten Kindes usw. Das letzte Kind spricht dann alle Wörter laut aus.