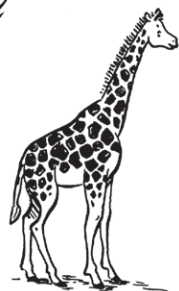


Inhaltsverzeichnis

Vorwort	2
Vorbemerkungen	3

Mundmotorikspiele



Vogelhausspiel	6
Wolkenspiel	6
Froschspiel	11
Schlangenspiel	11
Zoospiel	15
Mausspiel	15
Raupenspiel	19
Kinderzimmerspiel	19
Vogel- und Froschspiel	23
Drachenspiel	23
Wald- und Blätterspiel	27
Fuchs- und Kaninchenspiel	27

Bäregeschichte	30
Wochenübungsplan	33

Silbenspiele



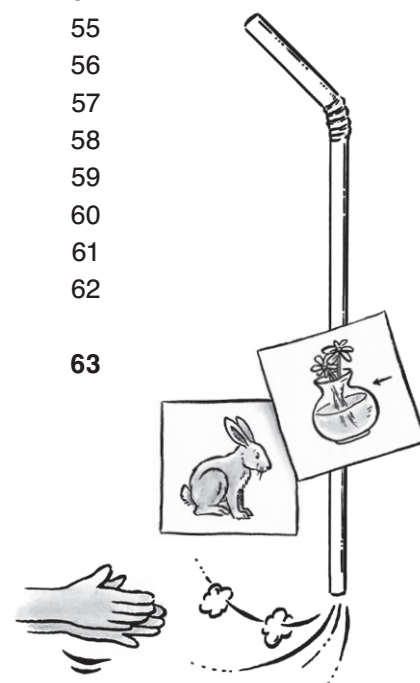
Mond- und Sternenspiel	34
Blumenspiel	35
Weltraumspiel	36
Meeresspiel	37
Kreisspiele	38
Aufräumspiel	40
Tierspiel	41
Schneckenspiel	43
Blumenwiesenspiel	46
Pharaospiel	49

Reimspiele



Blumenreime	51
Regenreime	52
Insektenreime	53
Sternenreime	54
Luftballonreime	55
Geschenkreime	56
Ritterreime	57
Piratenreime	58
Hexenreime	59
Elfenreime	60
Kreisreime	61
Schatzsucherreime	62

Reimgeschichte	63
-----------------------	-----------





Was für ein Wind! Der pustet ja alle Blätter in den Wald zurück! Was denkst du? Da machen wir jetzt einfach mit.

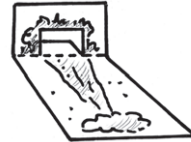
- Die Blätter an den Seiten des Spielplans an der gestrichelten Linie ausschneiden, entlang der durchgezogenen Linie knicken und aufstellen.
- Das Rechteck im Spielplan an den Seiten und oben einschneiden. Die Bäume entlang der Linie knicken und wie auf der Skizze unten aufstellen.
- Die zu gleicher Anzahl aufgeteilten Blätter abwechselnd von der Wolke aus in den Wald pusten. Dabei darf nur dreimal gepustet werden. Sollte ein Blatt vom Spielplan gepustet werden oder umkippen, ist der andere Spieler an der Reihe.



Das Spiel wird sprachlich begleitet, zum Beispiel mit „**Ich puste mein Blatt in den Wald.**“ ...

Mögliche Erweiterungen für die Übung spezieller Ziellaute:

- bei dem Ziellaut /s/: „Ich puste das **s** Blatt in den Wald.“
- bei dem Ziellaut /f/: „Das Blatt fliegt in den Wald.“



Material: Vorlage – Scheren



Notizen



Die Kaninchen möchten schnell nach Hause in ihre Höhle hoppeln, bevor der freche Fuchs sie schnappen kann.

- Die Kaninchen an den Seiten des Spielplans an der gestrichelten Linie ausschneiden, entlang der durchgezogenen Linie knicken und aufstellen.
- Das Rechteck im Spielplan an den Seiten und oben einschneiden. Den Kaninchenbau entlang der Linie knicken und wie auf der Skizze unten aufstellen.
- Die zu gleicher Anzahl aufgeteilten Kaninchen abwechselnd vom Pfeil aus in die Höhle pusten. Dabei darf nur dreimal gepustet werden. Sollte ein Kaninchen vom Spielplan gepustet werden oder umfallen, ist der andere Spieler an der Reihe.



Das Spiel wird sprachlich begleitet, zum Beispiel mit „**Ich puste das Kaninchen in die Höhle.**“ ...

Mögliche Erweiterungen für die Übung spezieller Ziellaute:

- bei dem Ziellaut /k/: „Das **K**aninchen läuft in die Höhle.“
- bei dem Ziellaut /s/: „Das **S**kaninchen versteckt sich zu Hause.“
- bei dem Ziellaut /f/: „Das **F**aninchen versteckt sich vor dem **F**uchs.“



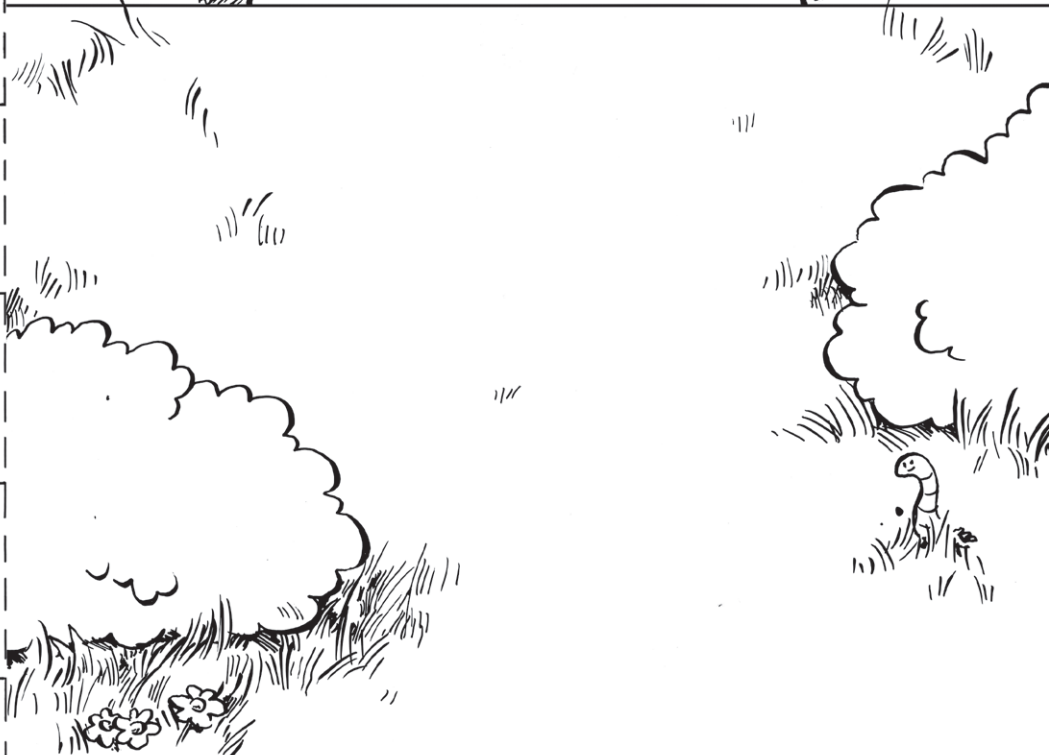
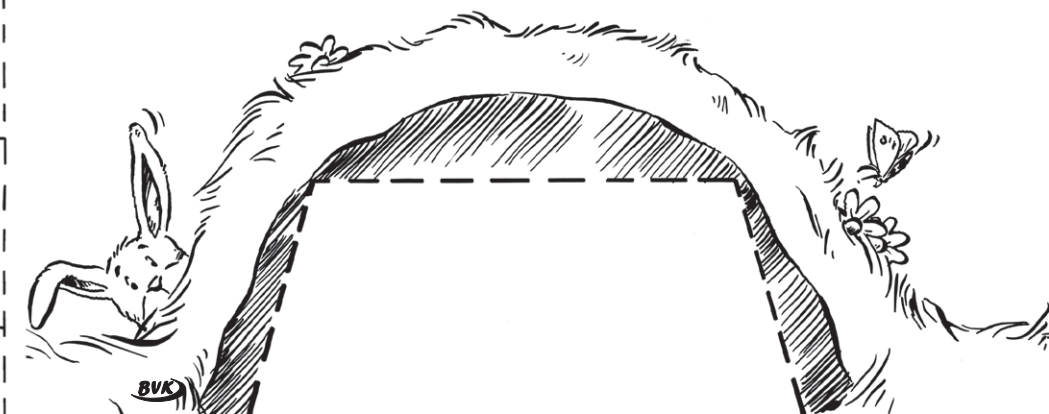
Material: Vorlage – Scheren



Notizen

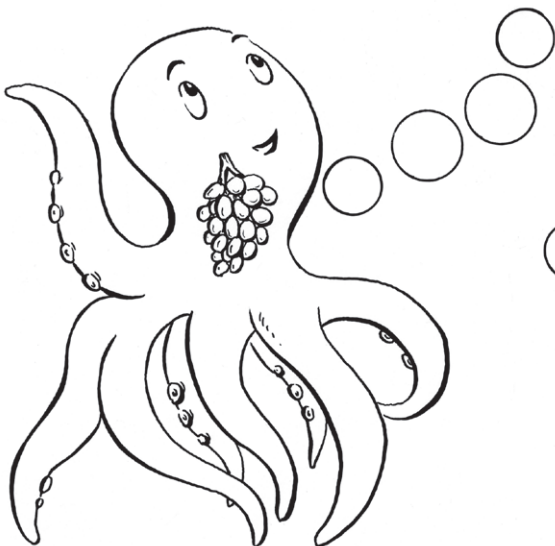
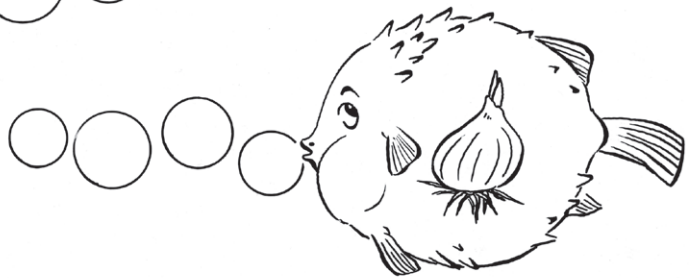
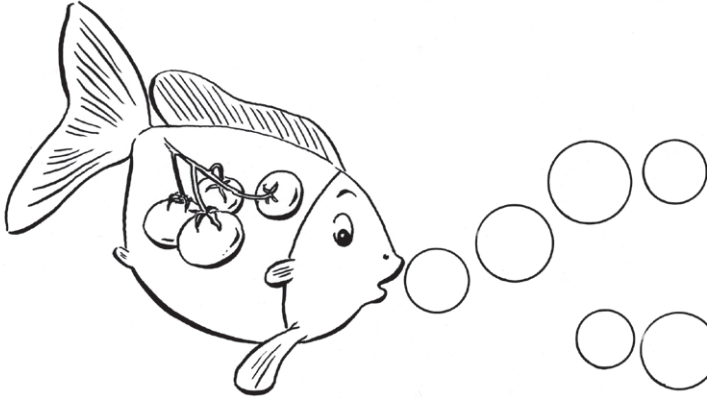
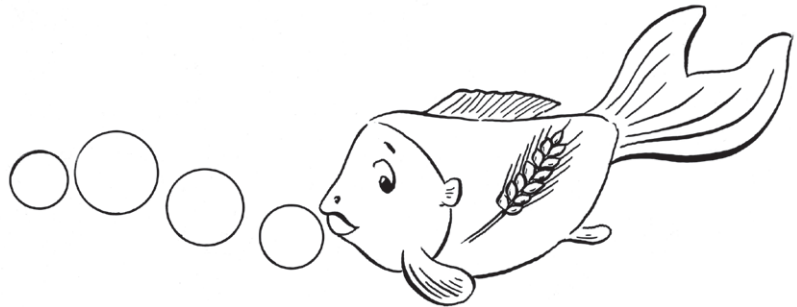
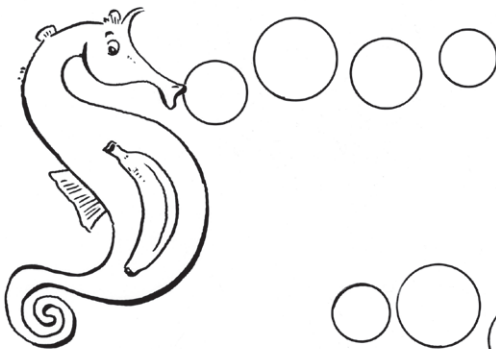
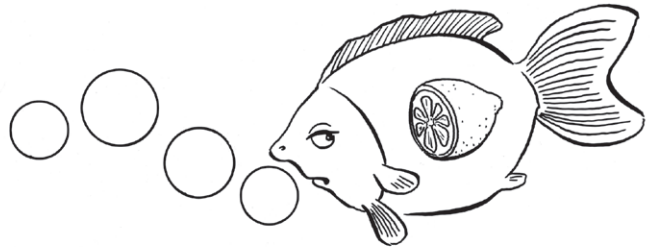
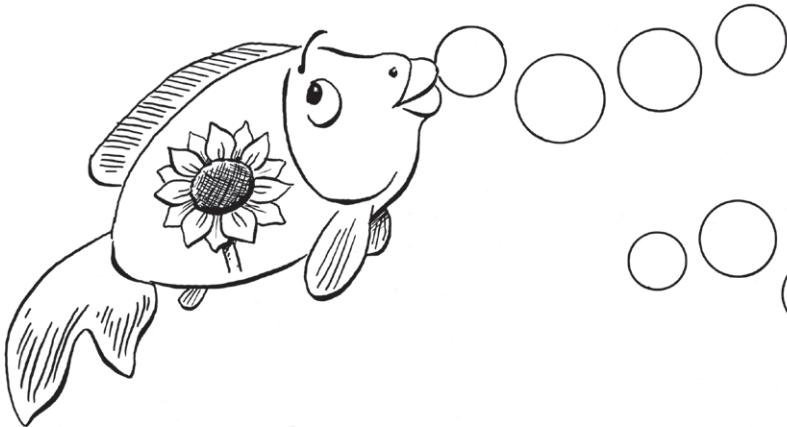


FUCHS- UND KANINCHENSPIEL



MEERESSPIEL

Was siehst du in den Meerestieren? Benenne jedes Bild und klatsche das Wort in Silben. Kreuze so viele Luftblasen an, wie du Silben geklatscht hast.



HEXENREIME

Schneide die Bilder unten auf dem Blatt aus. Lege die Kärtchen offen aus. Welches Bild gehört zu welchem Reimpartner? Hilf der Hexe Sarah, die Reimpaare zu finden, und klebe die entsprechenden Reimbilder in die Sterne und Hexenbücher.

