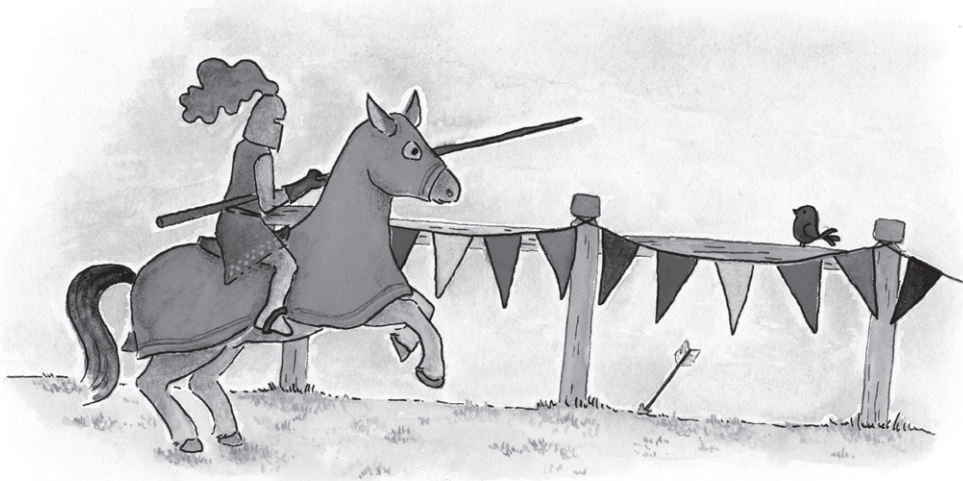


Inhaltsverzeichnis

Vorbemerkungen / Hinweise zu den Angeboten	2
Deckblatt Lese-Begleit-Heft	3
Zweifach differenzierte Arbeitsblätter zu den Geschichten und Zusatzangebote	4
Fächerübergreifende Angebote	22
Lösungen	32







Aufgaben zur Medienkompetenz

***Anmerkung:** Liebe Lehrkraft, wir möchten in unseren Materialien niemanden benachteiligen oder diskriminieren. Daher nutzen wir unter anderem das Gendersternchen, um alle Geschlechter anzusprechen. In Texten für Schüler*innen verzichten wir jedoch aus Gründen der besseren Lesbarkeit darauf und nutzen weiterhin entweder die „neutrale“ Form oder Doppelformen. Selbstverständlich sind stets alle Geschlechter gemeint.

Der Turnierplatz

1. Auf einem Turnier ist viel los!

 Schau dir das Wimmelbild genau an. Findest du den Gegenstand, der nicht ins Bild gehört?   Kreise ihn ein.

2. Denke dir eine Geschichte zu dem Bild aus.  Schreibe sie auf ein Blatt.

3.  Male das Bild bunt.





Turniere und Feste

1. Lies den Text über den Tjost.
2. Schau dir die Bilder an und bringe sie in die richtige Reihenfolge.
 Trage die Nummern 1 bis 4 in die Kreise ein.
3. Schreibe zu jedem Bild einen passenden Satz.

Der Tjost

Bei einem Turnier gab es verschiedene Wettkämpfe für die Ritter. Besonders beliebt war der *Tjost*, das sogenannte *Lanzenstechen*. Dabei ritten zwei Ritter mit Lanzen aufeinander zu. Das Ziel war es, den Gegner mit der Lanze vom Pferd zu stoßen. Wenn ein Ritter vom Pferd fiel, wurde oft am Boden mit dem Schwert weitergekämpft.

