

Der Plan von Zeterzassel und Grobkröt

Kapitel 3: Im Muffmoor



1. Blinx und Bürste sind der Zeterzassel bis zum Modertümpel gefolgt. Sie beobachten, wie sich die Zeterzassel mit Grobkröt trifft, und belauschen die beiden. Kannst du wiedergeben, was die beiden aushecken? ➔ Löse dazu die Geheimschrift.

Tipp: Die Wörter im Kasten helfen dir.



Die möchte einen neuen , und . Doch leider gibt es im keine mehr. Grobkröt hat Angst, dass die Zeterzassel zu ihm in den kommen möchte. Er will schnell in den abtauchen. Die Zeterzassel hat aber schon einen ausgeheckt: Sie will mit in den schleichen und die vertreiben. Grobkröt kann danach in den umziehen. Das soll in der nächsten geschehen.

groß	Pupstümpel	Zeterzassel	Nacht	Donnerkirschen
Struppse	Kristallsee	schön	Sausewald	Muffmoor
Baum	Plan	Matsch		Grobkröt

2. Blinx und Bürste sind ganz blass im Gesicht geworden, als sie von dem Plan hören. 😬 Überlege mit einem Partner, wie die beiden sich jetzt wohl verhalten könnten.

Das Versprechen

Kapitel 5: Der Drache



1. Die Struppse haben das Muffmoor erreicht. Lies die Seiten 82 bis 85.
 \curvearrowright Verbinde die Satzteile, die zusammengehören.

Am Modertümpel	sehen dem Drachen zitternd entgegen.
Grobkröt ist vor Schreck	ist die Zeterzassel aufgesprungen.
Die Ungeheuer	bis sie beide am Horizont verschwunden sind.
Grobkröt will nicht	mit einem Riesenpups aus seinem Tümpel geflogen.
Der Drache brüllt und qualmt hinter Grobkröt und der Zeterzassel her,	ohne Matschtümpel leben.

aus: Kerstin Landwehr / Andrea Tändler, Die Struppse Band 1: Gefahr im Sausewald
© 2013 BVK Buch Verlag Kempen, Kempen

2. Auf Seite 85 müssen die beiden Ungeheuer dem Drachen etwas versprechen. Schreibe das Versprechen hier auf:

3. Kannst du die Lücken ergänzen? Setze ein: Drachen – Freude – Zeterzassel – super – Grobkröt – Angst

Der Plan der Struppse war _____ . Sie haben die _____ und den _____ vertrieben. Die Ungeheuer hatten _____ vor dem _____ .

Ein Wort bleibt übrig. Es ist _____ .





Geräusch-Instrumente – Geräuschedose

Du brauchst:

Schere, Kleber, Stifte, Papier, Dose, Füllmaterial
(Erbsen, Steinchen, Bohnen ...)

So geht es:

- Nimm ein Blatt Papier.  Male es farbig an.
-  Beklebe damit die Dose.
- Fülle die Dose mit Bohnen oder Erbsen.
Verschließe sie nun mit dem Deckel.

Fertig ist deine Geräuschedose.



Geräusch-Instrumente – Wind-Instrument

Du brauchst:

eine leere Flasche, Schere, Transparentpapier,
Kleister oder Kleber

So geht es:

Beklebe die leere Flasche mit Transparentpapierstückchen,
die du vorher ausgeschnitten oder gerissen hast.
Wenn alles getrocknet ist, kannst du mit deiner kunstvoll
gestalteten Flasche durch Pusten tolle Windgeräusche
erzeugen.

