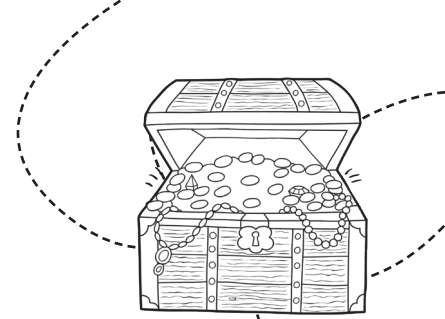
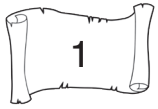


Der verfluchte Piratenschatz



Start: Flaschenpost



Insel



Hai



Ende



Kanone



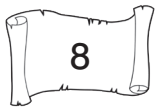
Orakel



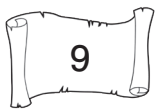
Schiff



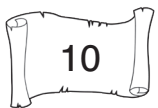
Seil



Truhe

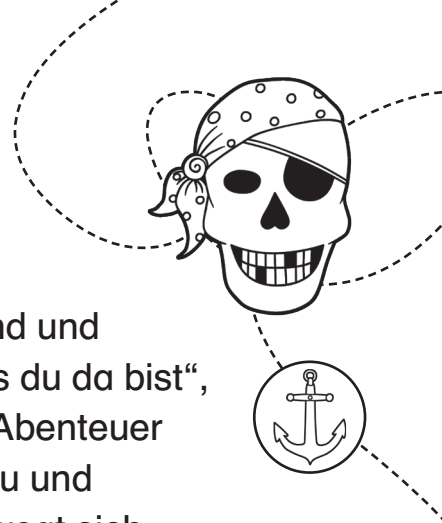


Schatzkarte



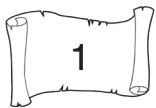
Pirat

Der verfluchte Piratenschatz



„Ahoi und willkommen an Bord der *Grünen Krake*, du Landratte.“ Landratten sind Menschen, die keine Piraten sind und immerzu an Land leben. Jemand wie du eben. „Schön, dass du da bist“, begrüßt dich der Pirat Silberzahn. Du freust dich, dass das Abenteuer endlich starten kann. „Leinen los und Anker lichten“, rufst du und wartest darauf, dass das Schiff losfährt. Doch kein Pirat bewegt sich und auch das Schiff ruht im Wasser. „Was ist los?“, fragst du verwirrt. „Ja, weißt du“, sagt ein anderer Pirat zögerlich, „es gibt da so ein kleines Problem.“ Verwundert drehst du dich um und schaust den Piraten an. „Erzähl mal, vielleicht kann ich helfen“, bittest du ihn. Zusammen setzt ihr euch in den Ausguck des Schiffes und der Pirat beginnt zu erzählen ...

Es ist wirklich eine unglaubliche Geschichte. Sie beginnt mit einer Flaschenpost, die die Besatzung im Meer gefunden hat.



Insel mit einer Palme



Lies Hinweis 1 noch einmal.



Ein neues Abenteuer wartet.
Ende



Ihr hört eine Kanone.



Orakel mit rotem Tuch, weißen Punkten,
Zahlücken, Augenklappe



Lies Hinweis 1 noch einmal.



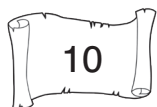
Du holst das Fernglas.



Truhe mit Gold



Junge auf einer Insel



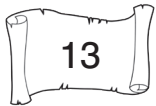
das große Fass mit Sauerkraut



Lies Hinweis 10 noch einmal.



Pirat verkleidet sich als Hai.



Lies Hinweis 19 noch einmal.



Es ist kein Brief (in der Flasche).



Du wirfst das gelbe Seil.



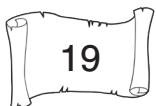
Lies Hinweis 18 noch einmal.



Du siehst eine Schatzkarte.



der Kapitän (*Grüne Krake*)



das Schiff *Grüne Krake*



Lies Hinweis 5 noch einmal.