
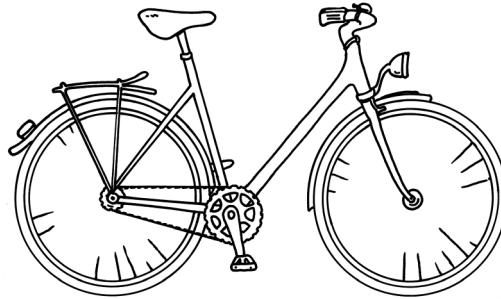
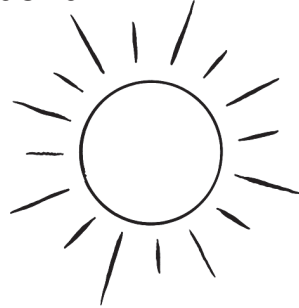
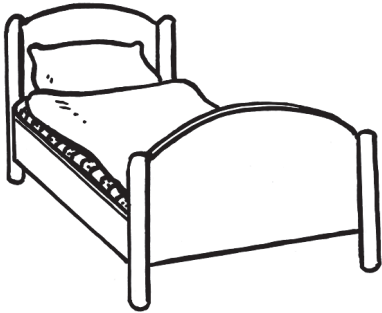


# Schirmel ist krank

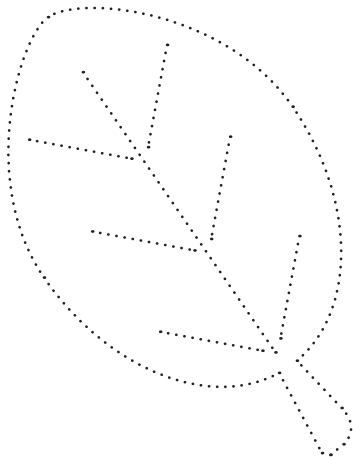
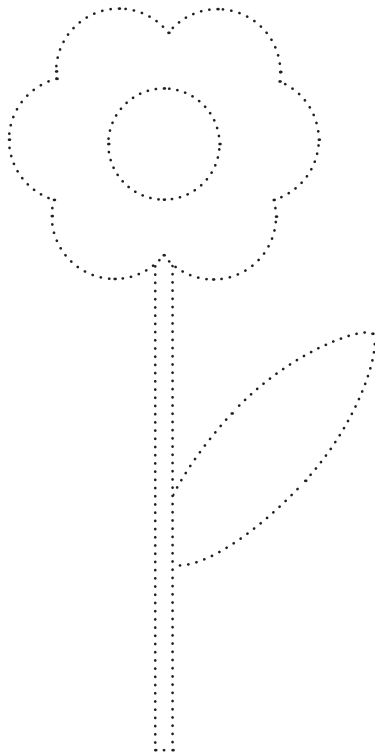
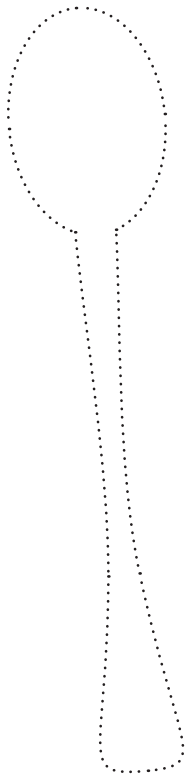
Geschichte 5

1. Schirmel ist krank.

 Male die passenden Bilder an.



2.  Male die Punktbilder nach.



# Oderich pflegt Schirmel



1. Kannst du die Wörter lesen?

Schreibe auf.

B	D	E	F	G	I	M	N	R	T	U	Ä	-CH	EU	SCH




2. Schirmel ist krank. Was reimt sich auf krank?

Kreise ein.

- |                               |                             |                               |                             |
|-------------------------------|-----------------------------|-------------------------------|-----------------------------|
| <input type="radio"/> Bank    | <input type="radio"/> Tasse | <input type="radio"/> Schrank | <input type="radio"/> Feder |
| <input type="radio"/> Gestank | <input type="radio"/> Haus  | <input type="radio"/> Dank    |                             |

3. Streiche die falschen Wörter durch.

Schreibe die Sätze richtig in dein Heft.

Schirmel ist krank / frech. Er muss sich ins Bett / Auto legen.  
 Oderich hüpf / baut ihm ein Bett. Die ganze Nacht passt  
 Oderich auf seinen Freund / Koffer auf. Er erzählt ihm  
 gemeine / spannende Geschichten. Nach drei  
 Tagen / Jahren ist Schirmel wieder gesund.



# Kranker Schirmel



1. Schirmel ist krank. Lies die Sätze. Was ist gemeint?

Schreibe die richtige Erklärung dazu.

Die Sätze in den Kästen helfen dir.

Sein Hals fühlt sich an wie ein kratziger Pullover.

In dem einen Nasenloch scheint eine Hummel zu stecken.

Aus dem anderen Nasenloch fließt ein kleiner Bach.

Schirmels Nase ist verstopft.

Schirmel hat Halsschmerzen.

Schirmel hat Schnupfen.

2. Wie wird Schirmel wieder gesund?

Verbinde die Sätze richtig.

Oderich

pfllegt er

angeflogen.

Er baut

kommt

für Schirmel.

Dann

ist Schirmel

seinen Freund.

Nach drei Tagen

ein Bett

wieder gesund.

